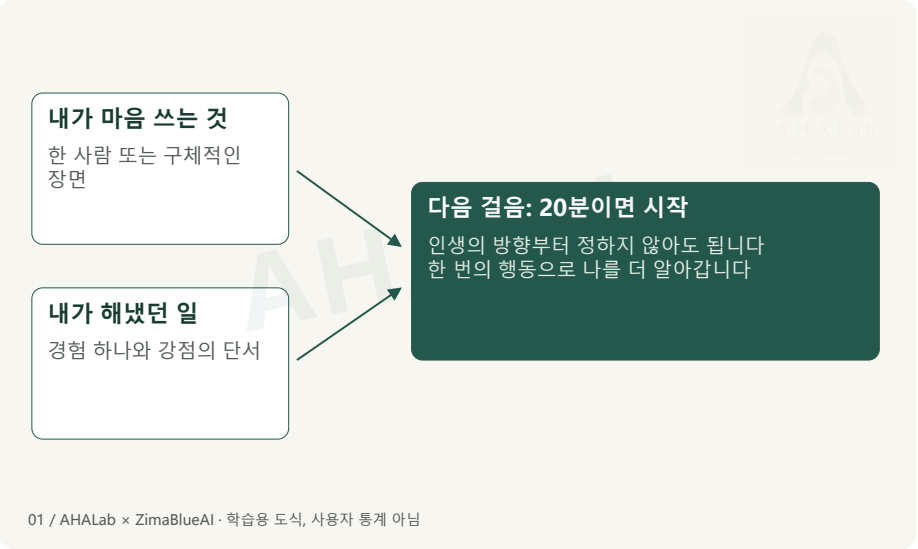
관심 / 00—02분

어떤 일을 위해 한 걸음 더 나아가고 싶나요?

마음 쓰는 일 하나를 떠올리고 이 사례에서 방법을 찾아보세요.



> 30초 동안 해냈던 작은 일을 떠올리고, 20분을 들여 알아보고 싶은 장면을 적어 보세요.

- 주변 사람, 학교, 환경, 관심사, 눈길이 가는 생명 모두 출발점이 될 수 있습니다.
- 이 앱에 관심이 없어도 괜찮습니다. 자신이 해 보고 싶은 작은 걸음을 남기세요.

각자 먼저 적으며 혼자 완성해도 됩니다. 필요할 때 온라인으로 이야기하고 정해진 짝을 기다리지 않습니다.

사례의 범위 / 02—05분

아직 길을 찾아가는 프로젝트

노년의 삶을 다루는 수업은 아직 시작 전이며, 앱은 먼저 소수의 사용자에게 시험을 부탁했습니다.



> 무엇이 이미 일어났고 무엇이 아직 확인 전인가요?

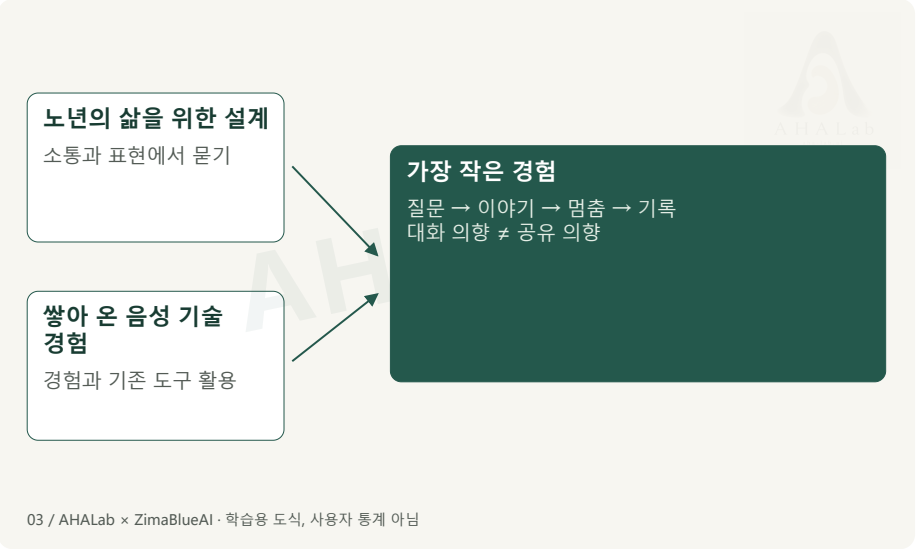
- 수업 설계는 있지만 교실에서 일어난 성과는 아닙니다.
- 써 보겠다는 사람이 있다고 시장을 찾은 것은 아닙니다.
- 사례 앱은 비공개 코드입니다. 오늘은 과정, 선택, 방법을 나눕니다.

판단 하나와 근거 하나를 혼자 적고 필요할 때 온라인으로 이야기하세요.

생각의 시작 / 05—08분

자기 속도로 이야기할 수 있는 시간을 만들어요

큰 방향을 먼저 품고, 작은 일 하나로 시험해 볼 수 있습니다.



> ‘이야기하고 싶다’ 와 ‘가족에게 보여 주고 싶다’ 는 같은 동의일까요?

- 관심: 마음 편히 말할 곳이 하나 더 생길 수 있을까?
- 필요 가설: 글부터 쓰지 않고 말하며 멈춤과 공유를 직접 정한다.
- 첫걸음: 질문—답변—멈춤—기록 남기기.

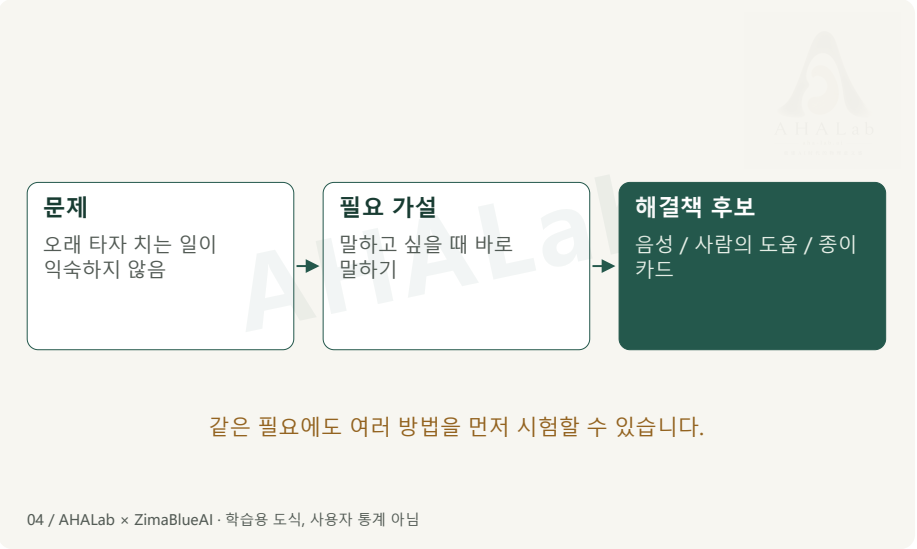
판단 하나와 근거 하나를 혼자 적고 필요할 때 온라인으로 이야기하세요.

AHALab × ZimaBlueAI · aha-lab.ai

문제에서 필요로 / 08—11분

불편, 필요, 기능을 나누어 적어요

제1원리로 생각하기의 시작: 목표, 사실, 제약, 가설을 나눕니다.



> ‘앱 만들기’ 를 곧바로 필요라고 할 수 있을까요?

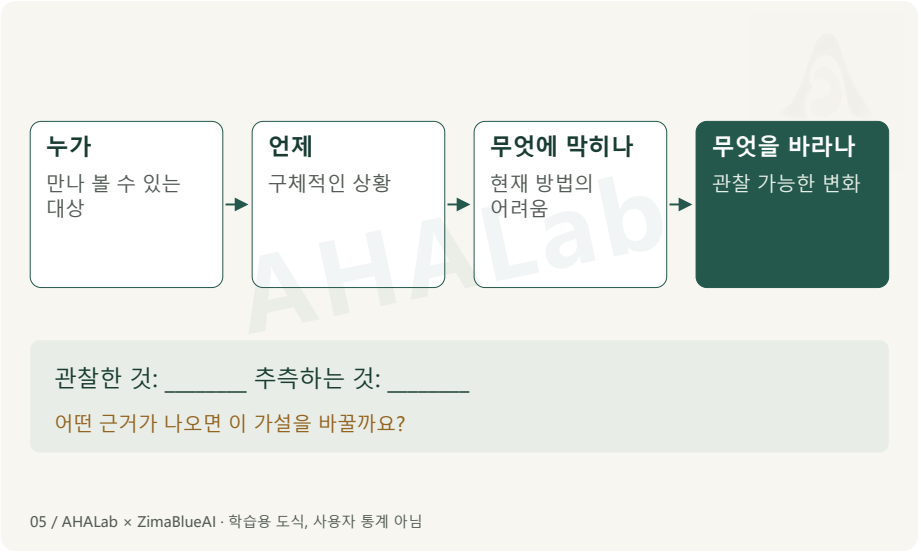
- 현상: 오래 타자 치기 어려운 사람이 있다. 구체적인 대상은 더 물어야 합니다.
- 필요 가설: 글로 먼저 정리하지 않고 말하되, 동의와 데이터의 경계를 지킨다.
- ‘반드시 앱’ 인지 묻기: 종이 카드, 직접 면담, 음성부터 시험할 수 있습니다.

판단 하나와 근거 하나를 혼자 적고 필요할 때 온라인으로 이야기하세요.

활동 1 / 11—16분

발견한 문제를 확인할 수 있는 가설로 바꿔요

누가 × 상황 × 어려움 × 바라는 변화.



> 약 5분 동안 실천 카드 A를 쓰세요. 지금 당장 필요를 입증할 필요는 없습니다.

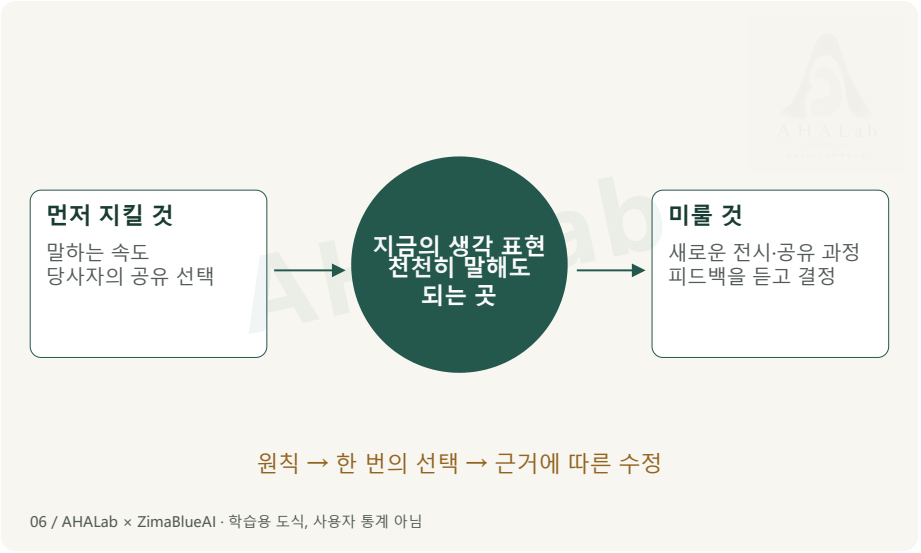
- 먼저 현상을 쓰고 필요를 설명하는 문장으로 바꿉니다.
- 추측 하나에 표시하고 그것을 뒤집을 근거를 적습니다.
- 혼자 점검한 뒤 원하면 자발적으로 참여한 동료와 서로 봅니다.

혼자 작성하며 기존 대안과 만날 수 있는 대상을 적으세요. 필요하면 구체적인 질문 하나를 가지고 온라인으로 물어보세요.

제품의 중심 / 16—19분

무엇을 지키고 싶은지가 선택을 바꿔요

공유와 편집이 매력적이어도 왜 느린 대화부터 지키려 할까요?



> 무엇을 지키기에 어떤 일을 먼저 하고 무엇을 미루나요?

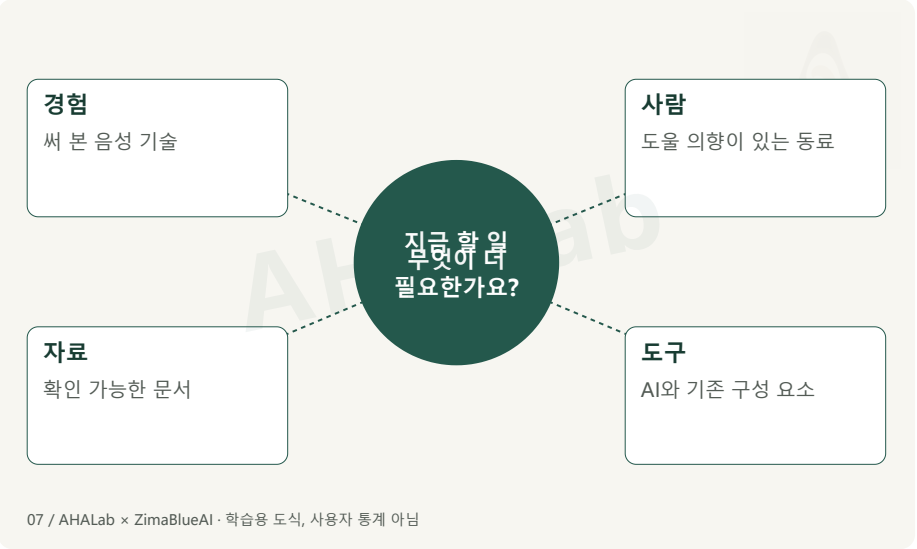
- 지킬 것: 지금의 표현, 자신의 속도, 공유할지의 선택.
- 미룰 것: 빠른 공개를 위해 복잡한 과정을 하나 더 붙이기.
- 지금의 선택입니다. 새로운 근거가 있다면 다시 생각할 수 있습니다.

판단 하나와 근거 하나를 혼자 적고 필요할 때 온라인으로 이야기하세요.

쌓아 온 것 활용 / 19—22분

지금까지 쌓은 경험과 지식에서 시작해요

경험, 자료, 도구를 눈앞의 일 하나에 써 보세요.



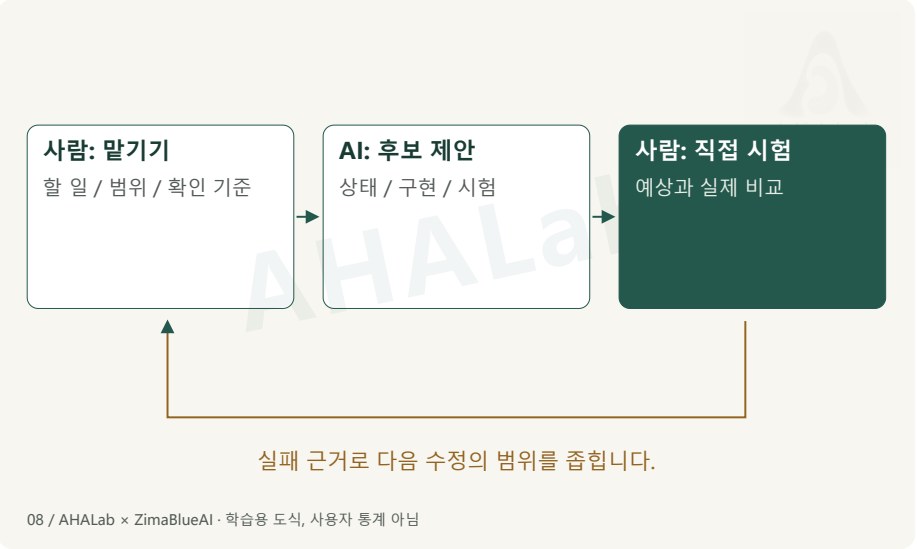
> 이미 가진 자원 두 가지와 모르는 정보 하나를 적으세요.

- 음성 기술, 실천 경험, 자신의 강점 모두 지금 할 일에 연결할 수 있습니다.
- AI는 방법 제안, 모형 구현, 오류 찾기를 도울 수 있습니다.
- 모르는 것은 출처를 찾고 직접 시험해 결과를 알려야 합니다.

판단 하나와 근거 하나를 혼자 적고 필요할 때 온라인으로 이야기하세요.

플랫폼 프로그래밍을 다 배우기 전에도 시도할 수 있어요

이번에 할 일 하나와 끝난 뒤 확인할 방법을 먼저 말하세요.



> AI가 ‘완료’라고 하면 어떤 단계를 직접 해 볼 건가요?

- AI에 목표, 알려진 사실, 실제 제약, 가설, 확인 기준을 알려 주세요.
- 구현 전에 상태, 모르는 점, 시험 방법부터 정리하게 하세요.
- 가상 내용으로 시작—멈춤—저장을 직접 해 보세요.

판단 하나와 근거 하나를 혼자 적고 필요할 때 온라인으로 이야기하세요.

어려움을 만났을 때 / 26—29분

직접 써 보고 다시 시험하며 나아가요

실행된 뒤에도 음성 안내, 권한, 돌아가기, 녹화 선택을 살펴야 합니다.



> 작은 걸림돌 하나가 계속 쓰려는 마음을 어떻게 바꿀까요?

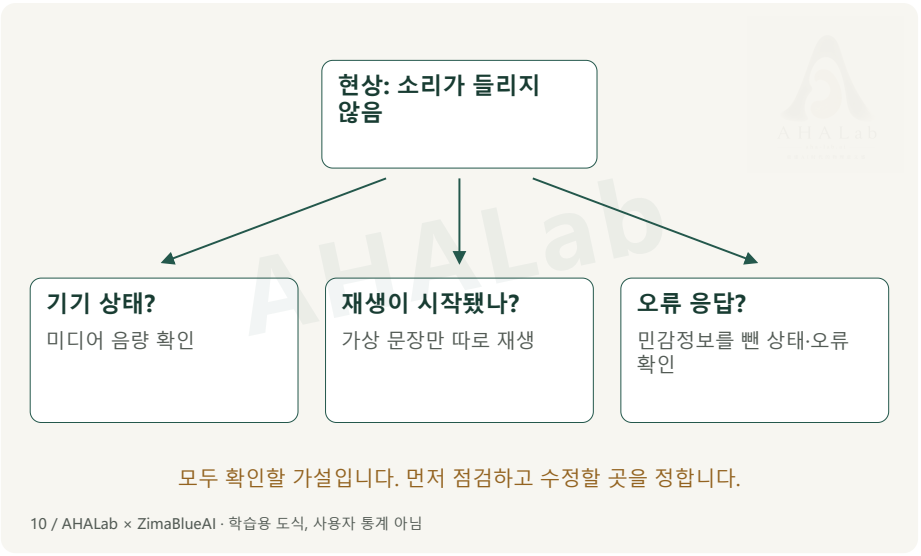
- 빈 화면 대신 질문을 먼저 들려줍니다.
- 카메라는 먼저 미리 보고 확인한 뒤 녹화합니다.
- 읽기 화면에서도 돌아가는 길을 찾을 수 있어야 합니다.

판단 하나와 근거 하나를 혼자 적고 필요할 때 온라인으로 이야기하세요.

활동 2 / 29—33분

AI는 고쳤다고 하는데, 휴대폰에서는 여전히 소리가 안 나요

아는 것 → 모르는 것 → 최소 점검 → 한 항목 수정 → 재시험.



> 과제 카드 B: 다음 점검은 무엇인가요?

- ‘안 됨’ 만 쓰지 말고 예상과 실제를 적습니다.
- 확인할 가설 하나와 가장 작은 점검 하나를 설계합니다.
- 실패 근거를 남기고 여러 곳을 동시에 바꾸지 않습니다.

판단 하나와 근거 하나를 혼자 적고 필요할 때 온라인으로 이야기하세요.

안전과 책임 / 33—37분

시험할 수 있게 돼도 위험을 알릴 책임은 남아요

기록, 권한, 호출 비용 모두 책임질 사람이 있습니다.



> 어떤 데이터를 덜 수집하고 어떤 권한부터 제한할까요?

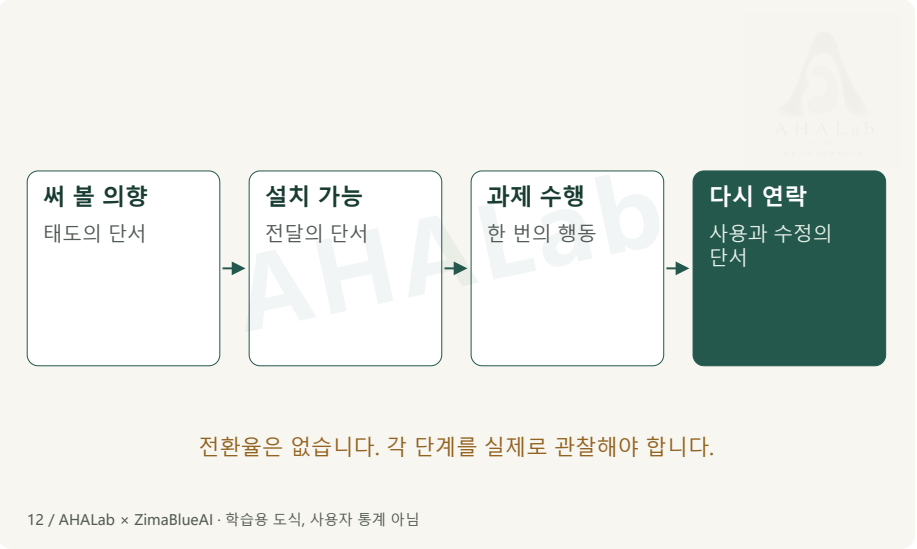
- 가상 데이터로 저장 위치, 접근 권한, 복구를 확인하세요.
- 개인 Key는 권한과 한도를 위한 것이며 데이터 분리는 별도 통제가 필요합니다.
- 앱에 넣은 민감한 설정은 추출 위험이 있습니다. 비공개 코드만으로 안전을 보장할 수 없습니다.

판단 하나와 근거 하나를 혼자 적고 필요할 때 온라인으로 이야기하세요.

작게 시험하기 / 37—40분

설치 파일을 보냈다고 전달이 끝난 것은 아니에요

초대 → 설치 → 작은 과제 수행 → 후속 연락.



> 첫 시험에서는 '쓰기 좋은가' 말고 무엇을 관찰할까요?

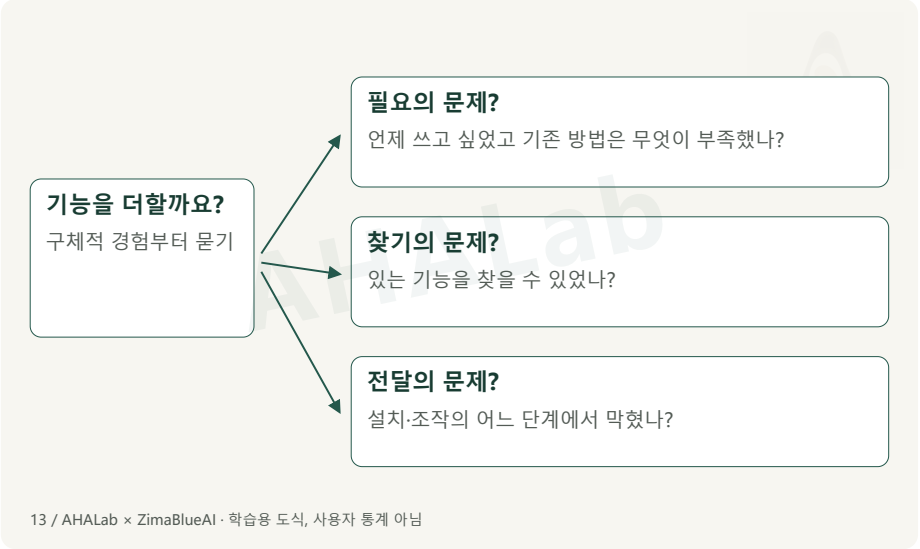
- 써 보겠다는 말은 태도의 단서입니다.
- 설치 파일과 시작 위치가 첫 장애물이 될 수 있습니다.
- 한 번에 작은 과제 하나만 자발적으로 해 보도록 부탁합니다.

판단 하나와 근거 하나를 혼자 적고 필요할 때 온라인으로 이야기하세요.

피드백 / 40—44분

기능을 더하기 전에 실제로 무슨 일이 있었는지 물어요

해결되지 않은 일인지, 못 찾은 기능인지, 사용을 시작하지 못한 것인지 먼저 묻습니다.



> 이 세 가지를 나누려면 다음에 무엇을 관찰할까요?

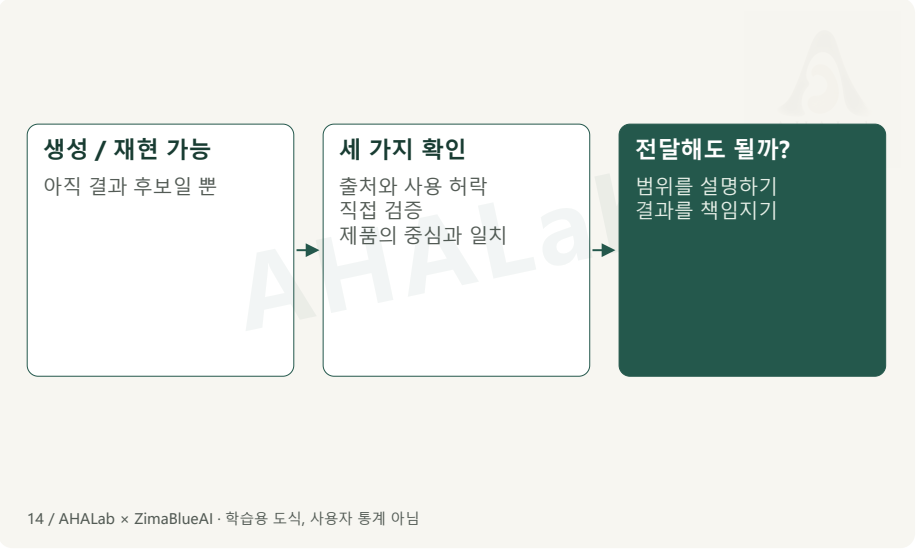
- 글을 고칠 위치를 모른다면 기능이 잘 보이는지 먼저 봅니다.
- 새 주제를 원하다 기존 선택지를 찾았다면 안내와 선택지가 눈에 띄는지 봅니다.
- 기록 습관이 다르다면 사용 상황부터 다시 이해해야 할 수도 있습니다.

판단 하나와 근거 하나를 혼자 적고 필요할 때 온라인으로 이야기하세요.

활동 3 / 44—47분

도구가 복제할 수 있다면, 만드는 사람은 무엇을 결정할까요?

방법을 배우고 이용허락을 확인하며 내 자산을 쓰고 결과를 책임집니다.



> 도구 사용 행동 하나를 골라 허락, 출처, 직접 확인할 결과를 설명하세요.

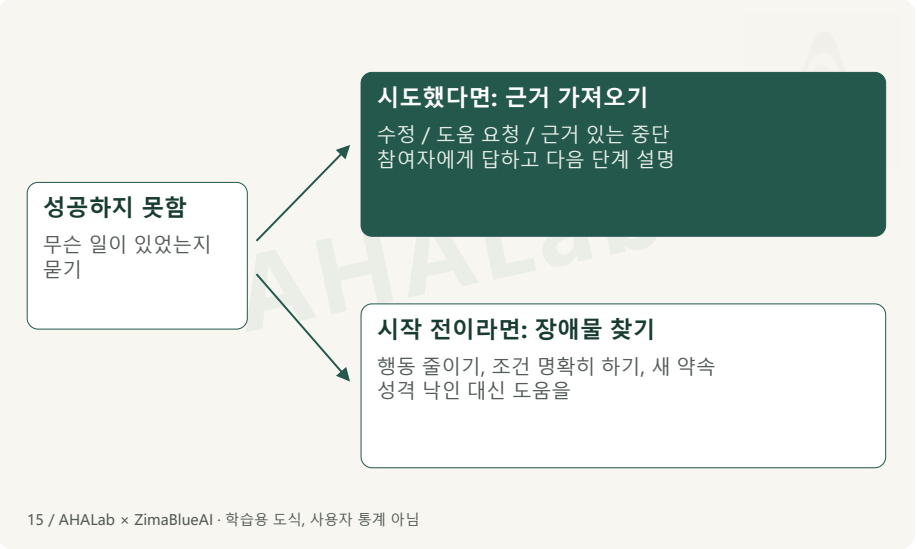
- REA와 replica-skill은 설명을 읽는 자료이며 설치하거나 실행하지 않습니다.
- 도구 이용허락은 대상 코드·브랜드·사용자 데이터의 허락이 아닙니다.
- 외형이 비슷해도 자신의 사용자, 선택, 검증을 설명해야 합니다.

판단 하나와 근거 하나를 혼자 적고 필요할 때 온라인으로 이야기하세요.

실행과 실패 / 47—50분

작은 약속을 준비하고, 멈췄다가도 돌아올 수 있게 해요

작은 목표를 고르고 방해 하나를 줄이며 중단 뒤 다시 계획합니다.



> 다음에 막히면 어떤 조건부터 바꾸고 언제 다시 시작할까요?

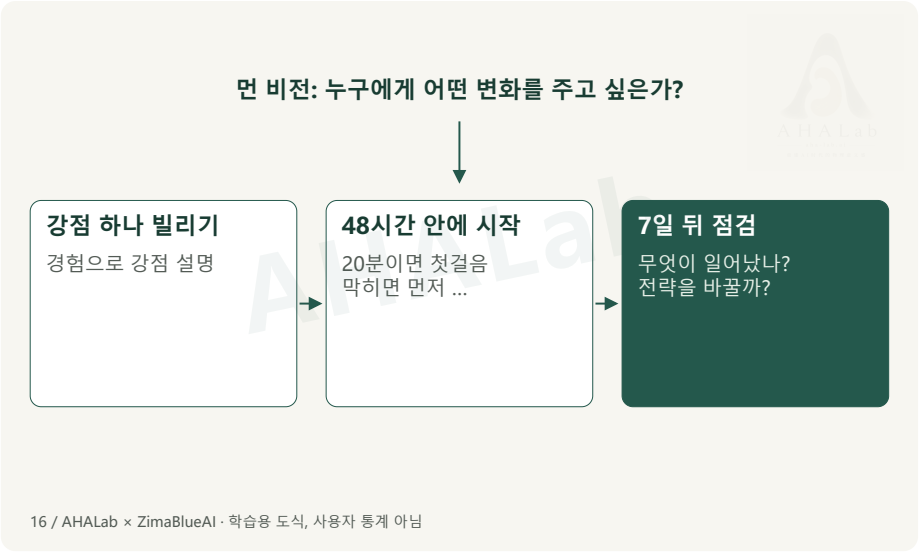
- 시간·장소·시작 신호·완료 근거를 정하고 휴식과 비용 상한도 둡니다.
- 실패하면 현상을 가져오고, 시작 전이면 장애물을 살펴 도움을 구하거나 다시 약속합니다.
- 자기관리는 실행을, 제1원리는 방향 점검을 돕습니다. 둘 다 성공을 보장하지는 않습니다.

판단 하나와 근거 하나를 혼자 적고 필요할 때 온라인으로 이야기하세요.

활동 4 / 50—57분

멀리 생각하되 다음 한 걸음은 작게 잡아요

강점 하나를 쓰고 추측 하나를 물어본 뒤 해낼 수 있는 시도 한 번을 계획하세요.



> 과제 카드 C: 48시간 안에 시작할 첫 확인을 적으세요.

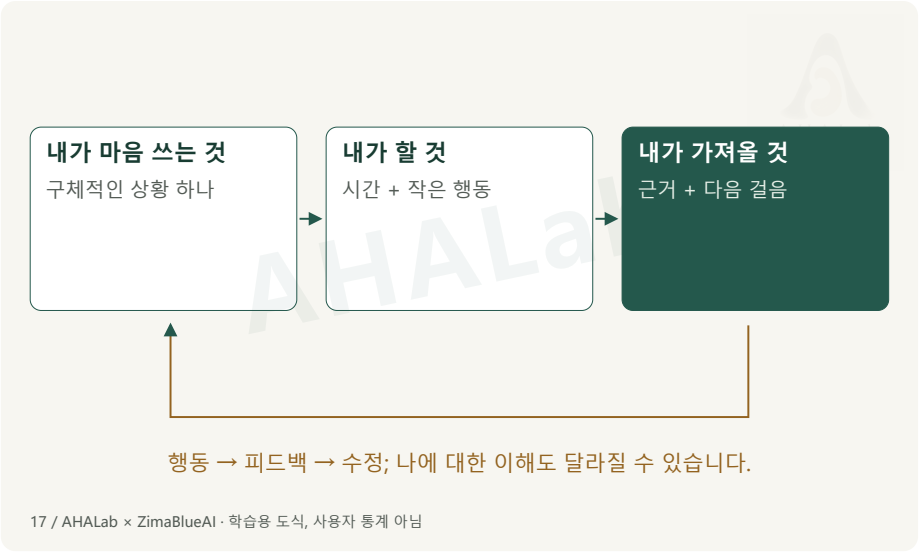
- 2분은 대상과 가설, 2분은 행동과 근거에 씁니다.
- 2분은 스스로 점검하고 1분은 수정합니다. 원하면 서로 봐도 됩니다.
- 강점 하나를 쓰고 시작 조건과 막힐 때의 방법을 적습니다.

비용 상한, 참여자를 만날 방법, 돌아볼 시간을 직접 정하고 교사는 온라인 조언을 합니다. 유료 이용 의향은 아직 확인 전입니다.

실천을 가져가기 / 57—60분

다음에는 실제로 해 본 일을 가지고 돌아와요

한 번의 행동과 피드백으로 생각을 계속 고쳐 갑니다.



> 세 문장과 돌아볼 시간을 적으세요. 필요하면 나중에 점검을 부탁하세요.

- 마지막 세 문장: 내가 마음 쓰는 것, 언제 무엇을 할지, 다음에 가져올 것.
- 48시간 뒤 시작 여부, 7일 뒤 근거와 수정을 봅니다.
- 관심 있는 일에서 출발해 도구의 도움을 받되 자신의 선택이 다른 사람에게 미칠 영향도 살피세요.

판단 하나와 근거 하나를 혼자 적고 필요할 때 온라인으로 이야기하세요.

AHALab × ZimaBlueAI · aha-lab.ai

AHALab × ZimaBlueAI · 공개 학습 자료 · 아직 시범 수업을 진행하지 않음 · 익명화한 학습 사례 · 앱 소스 코드 미포함