

01 / 我的想法 • 我会检查

你可以叫我： _ _ _ _ _ （可以只说，不必写名字）

我想做： ☐ 给朋友的礼物 ☐ 绘本 ☐ 音乐 ☐ 游戏 ☐ 其他

把你的想法画在这里，也可以指给伙伴看。

我希望它能： _ _ _ _ _

我可以： ☐ 说一句 ☐ 画出来 ☐ 请朋友帮我说 ☐ 先听听

轮到我听

“我听到你想 _ _ _ _ _ 。我说对了吗？”

☐ 我听完了 ☐ 伙伴有机会纠正或补充 ☐ 我们交换了

我的三句卡（可以画、指或请大人代写）

我的想法： _ _ _ _ _ 。

我希望 AI 帮我： _ _ _ _ _ 。

我会检查： ☐ 花纹 ☐ 名字 ☐ 数量 ☐ 路线 ☐ 其他 _ _ 。

离堂一句：我的主意是 _ _ _ ，最后我决定 _ _ _ 。

这张卡可以带回家。不用发给AI。

02 / 这件事，我请谁帮忙？

每题可以选多个，也可以先不选。选完说说：帮哪一步？谁来检查？

我自己

我先想一想，也可以自己画。

朋友、家人和老师

可以听我说，也可以陪我试一试。

AI 工具

帮找点子、改画面、试写文字。它不是人，会出错；我不必采用它的建议。

① 小动物的房子还没有样子。

☐ 我 ☐ 家人/朋友/老师 ☐ AI 工具 ☐ 先想一想

② 故事里的小朋友和朋友闹别扭，有点难过。

☐ 我 ☐ 家人/朋友/老师 ☐ AI 工具 ☐ 先想一想

③ 屏幕说“积木梯子悬空也一定能爬”，我不确定。

☐ 我 ☐ 家人/朋友/老师 ☐ AI 工具 ☐ 先想一想

这是老师预写的可疑说法，不是真实 AI 回答。请成人用纸图或桌面模型帮助检查，不站上家具试验。

我会先请 _ _ _ _ ，帮我 _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ 。

说说你想请谁帮忙。拿不准时，可以问家人或老师。

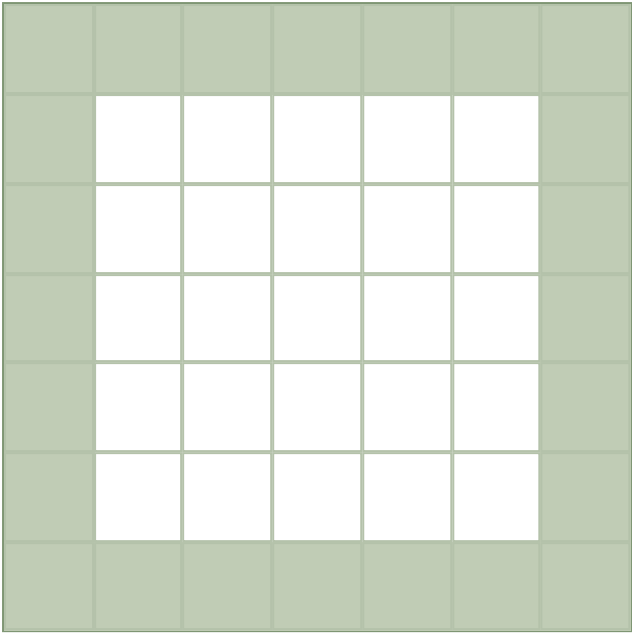
03 / 我们的迷宫设计卡

探险队名或符号： _ _ _ _ _ 不用写真名

我想让朋友：☐ 找找光晶 ☐ 多试几个岔路 ☐ 很快找到出口

我们的规则：先收集 _ _ 颗光晶，再找梯子，爬上墙顶，走到门。

S 起点 / L 梯子 / D 墙顶门 / ♦ 光晶。深色格子是墙。



我最想改：☐ 一个转弯 ☐ 光晶位置 ☐ 梯子或门的位置

因为我希望朋友： _ _ _ _ _

手指先走一遍：

- ☐ 光晶拿得到 ☐ 梯子在靠墙道路上
- ☐ 门在墙格上 ☐ 从梯子上方沿墙顶走得到门

保存第一版：队名-V1.json ☐ 已保存

04 / 朋友试玩，我先安静看

试玩者代号： _ _ _ _ _ 我们的同一小任务：找到第一颗光晶。

我以为朋友会： _ _ _ _ _

我看到朋友在 _ _ _ _ _ 停住，做了 _ _ _ _ _。

朋友说： “ _ _ _ _ _ 。”

观察同一件事	V1	V2
在哪里停住？画格子或指给老师看	_ _ _ _ _	_ _ _ _ _
主动求助几次？画点也可以	_ _ _ _ _	_ _ _ _ _
知道下一步做什么吗？	☐ 是 ☐ 需提示	☐ 是 ☐ 需提示

只改一处，再试一次

我改了： _ _ _ _ _

因为刚才看到： _ _ _ _ _

再试时，我发现： _ _ _ _ _

☐ 保留修改 ☐ 改回去试别的 ☐ 已导出队名-V2.json

一句话分享：我看到 _ _ _ _ _，所以改了 _ _ _ _ _。

给大人：可以代写孩子口述。第二次更快也可能因为记住了路线，请关注具体行为。

05 / 轮流合作

操作员

我来点按钮、走路线。

先听伙伴的想法。

铃声响，交换角色。

观察员

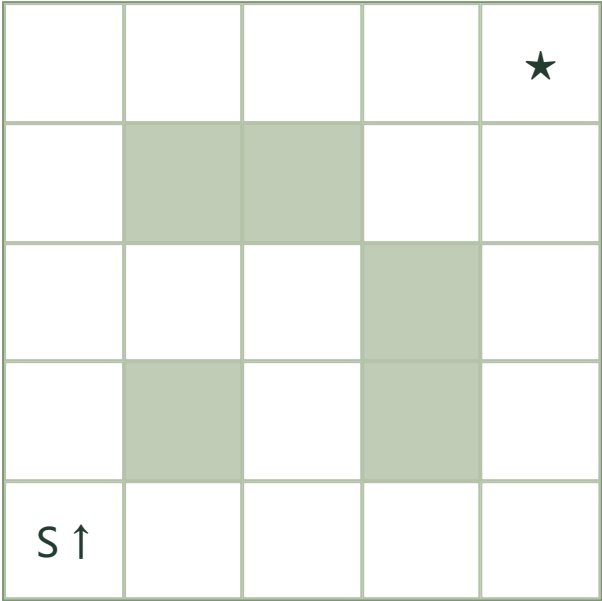
我来找线索、画记录。

试玩时先安静看。

说“我看到……”。

备用：你说我走，桌面机器人

橡皮放在 S，面向纸张上方。前进一格 / 左转一下 / 右转一下。碰到墙先停，转身不移动。两人坐在同一方向。



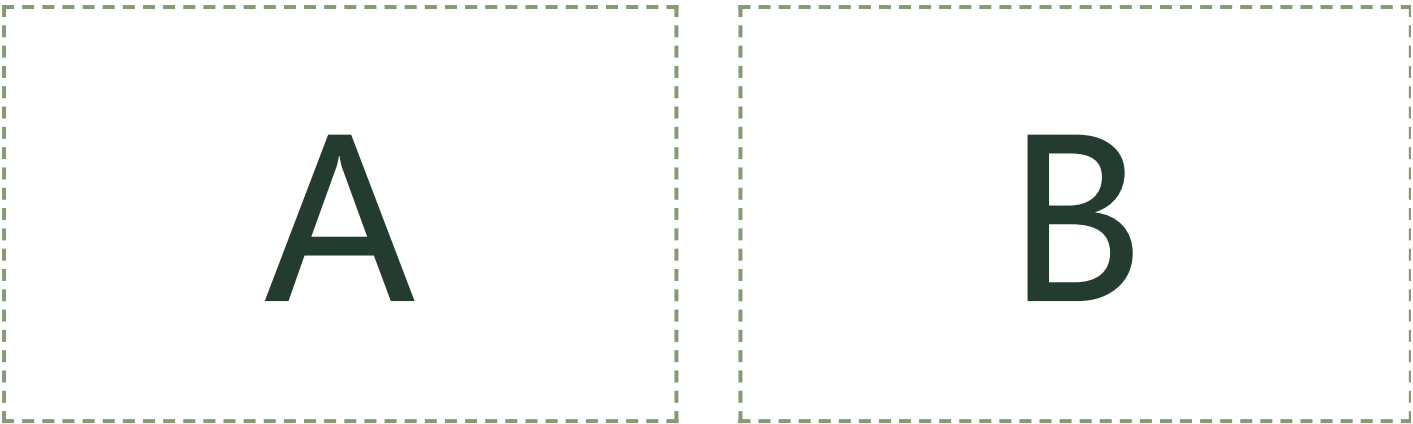
我说过两条清楚指令：

① _ _ _ _ _ ② _ _ _ _ _

第二轮允许提问。哪一句帮助我们走对了？

06 / 备用：探险家二选一

剪下或整页投屏。孩子可慢走选边，也可坐着指选项。



三轮问题

- ① A 狐狸角色 / B 机器人角色
- ② A 森林世界 / B 冰雪世界
- ③ A 先看看路线 / B 先走两步试试

小老师台词卡

看完 35 秒影片：“小碧送月饼给金子、小菲和小麦。你想把礼物送给谁，想说什么？”观察：“四只猫来自真实宠物照片。真猫会喵叫；片里讲中文、做月饼是 AI 故事，不是实拍。”过渡：“这是我画的迷宫，等会儿你也画一个，请朋友玩。”

巡视：“哪里需要帮忙？你想请谁帮？”

收尾：“谁想说说，你改了哪一格？为什么要改？”

需要帮助时：“我们请大老师一起看。”

